
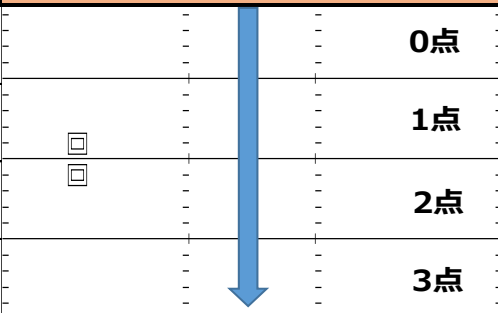


第9回 川崎市 藤子・F・不二雄ミュージアムカップ

◎ゾーン得点方法でのゲーム

◎C（センター）からスナップしてプレー開始。ボールキャリア-はセンター・QB・他のプレーヤー

カテゴリ	低・中学年の部（1～4年生）		全学年の部（1～6年生）	
人数	3人 vs 3人		4人 vs 4人	
得点の方法	スタートライン	スタートゾーン 		◎守備は5ヤードラインより後方に位置する
	5ヤード		0点	スタートラインから5ヤードは0点ゾーン
	10ヤード		1点	5ヤードから10ヤードは1点ゾーン
	15ヤード		2点	10ヤードから15ヤードは2点ゾーン
	20ヤード		3点	15ヤードから20ヤードは3点ゾーン
	← 約17ヤード →		20ヤードを越えてのパスキャッチは0点	

ゲームの進行	第1ラウンド				第2ラウンド				合計
	1	2	3	4	5	6	7	8	
Aチーム	0	1	3	0	→				
Bチーム	2	0	2	0	←				

◎1ラウンドごとに4回攻撃して、攻守交代します。

※野球のようにAチーム1ラウンド表の攻撃、Bチーム1ラウンド裏の攻撃という感じです。

ブリッツ	◎ブリッツはなし。（※守備はスタートラインを越えて相手陣地内には入れません。）
------	---

タイムアウト ハドルコーチ	◎ <u>学習指導要領に基づき、児童の自主性を育てるため、タイムアウト、ハドルコーチはなしとします。</u>
------------------	--

インターセプト	◎相手のパスをインターセプトしたプレーヤーが、フラッグを取られずに相手陣地内へボールを運べば、 3点
	◎インターセプトしたプレーヤーが、途中のゾーンでフラッグを取られた場合は、 0点

反則	◎基本的には、反則が生じた場合は相手チームに得点を与えることにしますが、大会開始前に確認し、共通理解を図ります。
----	--

ボール	◎ボール 体育の授業で使っているボール（小サイズのボール）
-----	-------------------------------

フラッグ	◎フラッグ 体育の授業で使っているフラッグ（タオル型のフラッグ）
------	----------------------------------

ユニフォーム	◎ユニフォーム（同一色のTシャツでも可。番号はついてなくてもOK）
--------	-----------------------------------