

# ルールの説明

◎川崎市独自ルールのゾーン得点方法によるゲームです。

(センタースナップでゲーム開始)

カテゴリー	低・中学年の部(1~4年生)	全学年の部 (1~6年生)								
人数	3人対3人	4人対4人								
得点の方法	スタートライン	スタートゾーン								
	5ヤード	0点								
	10ヤード	1点								
	15ヤード	2点								
	20ヤード	3点								
		←-----約17ヤード-----→								
		0点								
ゲームの進行		1ラウンド				2ラウンド				合計
		1	2	3	4	5	6	7	8	
	A	→				→				
B	←				←					
	◎1ラウンドごとに4回攻撃をして、攻守交代します。 (野球のようにAチーム1ラウンド表の攻撃→Bチーム1ラウンド裏の攻撃ではありません)									
ブリッツ	◎ブリッツはなし(守備はスタートラインを越えて相手陣地内に入れません。)									
・タイムアウト ・ハドルコーチ ・コートサイドの指示	◎この大会は学習指導要領に基づき、学校教育の延長として捉えて「生きる力」(自ら考え、自ら判断し、自ら行動する力)と自主性を育てることが目標です。 そのために、ハドルへのコーチングとコーチタイムアウトを無くすとともに、コーチ及び保護者等のコートサイドからの指示も行わないようお願い致します。									
インターセプト	◎相手のパスをインターセプトしたプレーヤーが、 →フラッグを取られずに相手陣地内へボールを運べば 3点。 →途中のゾーンでフラッグを取られた時は 0点。									
反則	◎基本的には、反則が生じた場合は相手チームに得点を与えることにしますが、大会開始前に確認し、共通理解を図ります。									
ボール	◎体育の授業で使っているボール (” <a href="http://www.japanflag.org/nfl/rule/index.html">http://www.japanflag.org/nfl/rule/index.html</a> ”の小サイズのボール)									
フラッグ	◎体育の授業で使っているフラッグ (” <a href="http://www.japanflag.org/nfl/rule/index.html">http://www.japanflag.org/nfl/rule/index.html</a> ”のタオル型のフラッグ)									
ユニフォーム	◎ユニフォーム(同一色のTシャツでも可、番号はなくてもOK)									