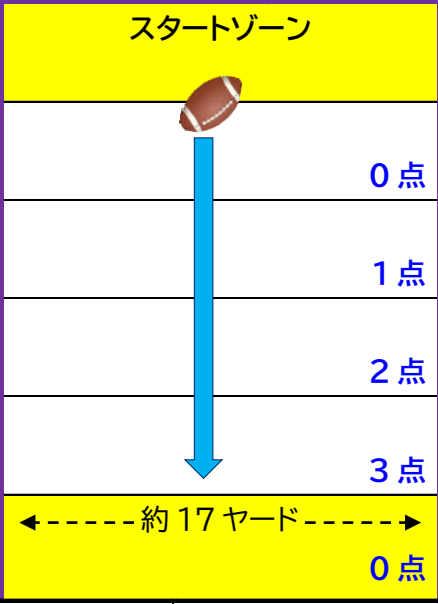


カテゴリー	低・中学年の部(1～4年生)	全学年の部 (1～6年生)									
人 数	3 人 対 3 人	3 人 対 3 人									
得点の方法	スタートライン	スタートゾーン 	◎守備は 5 ヤードラインより後方に位置する								
	5 ヤード	0 点	スタートラインから 5 ヤードまでで攻撃が終了したら 0 点								
	10 ヤード	1 点	5 ヤードから 10 ヤードまでで攻撃が終了したら 1 点								
	15 ヤード	2 点	10 ヤードから 15 ヤードまでで攻撃が終了したら 2 点								
	20 ヤード	3 点	15 ヤードから 20 ヤードまでで攻撃が終了したら 3 点								
		←-----約 17 ヤード-----→ 0 点	20 ヤードを超えてのパスキャッチは 0 点								
	ゲームの進行		1ラウンド	2ラウンド	3ラウンド	合計					
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	
A											
B											
	◎1ラウンドごとに 3 回攻撃して、攻守交代します。 (野球のように A チーム 1 ラウンド表の攻撃→B チーム 1 ラウンド裏の攻撃ではありません)										
ブリッツ	◎ブリッツはなし(守備はスタートラインを越えて相手陣地内に入れません)										
・タイムアウト ・ハドルコーチ ・コートサイドの指示	◎この大会は学習指導要領に基づき、学校教育の延長としてとらえて「生きる力」(自ら考え、自ら判断し、自ら行動する力)と自主性を育てることが目標です。 <u>そのため、ハドルへのコーチング(声掛けや指示)とコーチタイムアウトをなくすとともに、コーチ及び保護者らのコートサイドからの指示も行わないようお願いいたします。</u>										
インターセプト	◎相手のパスをインターセプトしたプレーヤーが、 →フラッグを取られずにスタートゾーンへボールを運べば 3 点 →途中のゾーンでフラッグを取られたときは 0 点										
反 則	◎基本的には、反則が生じた場合は相手チームに得点を与えることにしますが、大会開始前に確認し、共通理解を図ります。										
ボール	◎体育の授業で使っているボール (“ http://www.japanflag.org/nfl/rule/index.html ”の小サイズのボール)										
フラッグ	◎体育の授業で使っているフラッグ (“ http://www.japanflag.org/nfl/rule/index.html ”の四角い布性のフラッグ)										
ユニフォーム	◎ユニフォーム(同一色のTシャツでも可、番号はなくてもOK)										